|  |  |
| --- | --- |
| **FR.IA.04B.** | **PENILAIAN PROYEK SINGKAT ATAU KEGIATAN TERSTRUKTUR LAINNYA** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skema Sertifikasi (KKNI/Okupasi/Klaster) | Judul | : | ***System Analyst*** |
| Nomor | : | **03/SA/KS/LSPULBI/I/2024** |
| TUK | | : | Sewaktu/~~Tempat Kerja/Mandiri~~\* |
| Judul Kegiatan Terstruktur | | : |  |
| Nama Asesor | | : |  |
| Nama Asesi | | : |  |
| Tanggal | | : |  |

\*Coret yang tidak perlu

|  |
| --- |
| **PANDUAN BAGI ASESOR** |
| * Lakukan penilaian pencapaian hasil proyek singkat atau kegiatan terstruktur lainnya melalui presentasi. * Penilaian dilakukan sesuai dengan **FR IA 04A. DIT. Daftar Instruksi Terstruktur (Penjelasan Proyek Singkat/ Kegiatan Terstruktur Lainnya)** * Pertanyaan disampaikan oleh asesor setelah asesi melakukan presentasi proyek singkat/ kegiatan terstruktur lainnya. * Pertanyaan dapat dikembangkan oleh asesor berdasarkan dokumen presentasi dan atau hasil presentasi * Pertanyaan yang disampaikan untuk pemenuhan pencapaian 5 dimensi kompetensi. * Isilah kolom lingkup penyajian proyek atau kegiatan terstruktur lainnya sesuai sektor/ sub-sektor/ profesi. * Berikan keputusan pencapaian berdasarkan kesimpulan jawaban asesi. |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Aspek Penilaian** | | | | **Pencapaian** | |
| **Ya** | **Tdk** |
| **Lingkup Penyajian proyek atau**  **kegiatan terstruktur lainnya** | | **Daftar Pertanyaan** | **Kesesuaian dengan standar kompetensi kerja (unit/elemen/KUK)** |  |  |
| 1. | Pengembangan Aplikasi Pemesanan Makanan Online | Pertanyaan :  Bagaimana Anda menentukan arsitektur aplikasi yang Anda pilih untuk proyek ini dan bagaimana pengaruhnya terhadap kinerja dan skalabilitas aplikasi?  Tanggapan :  Asesi menjawab berdasarkan pemilihan arsitektur, seperti MVC atau MVVM, dan menjelaskan mengapa arsitektur tersebut cocok untuk aplikasi pemesanan makanan online, termasuk pertimbangan kinerja dan skalabilitas. |  |  |  |
| 2. |  | Pertanyaan :  Dapatkah Anda menjelaskan bagaimana Anda mendesain user interface (UI) dan user experience (UX) untuk memastikan aplikasi mudah digunakan dan menarik bagi pengguna?  Tanggapan :  Asesi menjawab berdasarkan prinsip desain UI dan UX yang diterapkan, termasuk pilihan skema warna, tipografi, dan flow pengguna. |  |  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Rekomendasi Asesor:** | Asesi telah memenuhi/belum memenuhi pencapaian seluruh kriteria unjuk kerja, direkomendasikan:  ☐ Kompeten  ☐ Belum Kompeten | |
| **Asesi :** | | |
| Nama | : |  |
| Tanda tangan/ Tanggal | : |  |
| **Asesor :** | | |
| Nama | : |  |
| No. Reg | : |  |
| Tanda tangan/ Tanggal | : |  |

**PENYUSUN DAN VALIDATOR**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STATUS** | **NO** | **NAMA** | **NOMOR MET** | **TANDA TANGAN DAN TANGGAL** |
| PENYUSUN | 1 | Syafrial Fachri Pane, S.T., M.TI., EBDP.CDSP, SFPC. | MET.000.001869 2015 |  |
| 2 | Rolly Maulana Awangga, S.T., M.T.,CAIP,SFPC | MET. 000.002763 2018 |  |
|  | 3 | Sari Armiati, S.T., M.T. | MET.000.002798 2014 |  |
|  | 4 | Mubassiran, S.Si., M.T. | MET.000.002817 2014 |  |
|  | 5 | Woro Isti Rahayu, S.T., M.T., SFPC. | MET.000.004272 2014 |  |
| VALIDATOR | 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |